Durante o percurso da primeira Sprint, foram entregues as seguintes propostas:

Criação da GUI.

Desenvolvimento da interface da tela principal.

Implementação de botões de acesso as abas de atividades, estatísticas, alunos e aulas.

Desenvolvimento layout da tela de alunos.

Implementação de funções inserção ou remoção de novos alunos.

Criação dos códigos em Java para a classe alunos.

Desenvolvimento do layout da tela de aulas.

Implementação das funções de remoção e cadastro dos alunos em aulas.

Criação dos códigos Java para a classe aulas.

Implementação do layout de cadastro para novas aulas.

Desenvolvimento do layout da tela de atividades.

Criação dos códigos em Java para a classe atividades.

Modelagem do banco de dados.

Desenvolvimento da aplicação de Integração com banco de dados.

Ao longo desta Sprint, foi planejada como seria a estrutura final das funcionalidades da aplicação, onde, por consenso da equipe, foi definida a estrutura funcional da aplicação. Determinando a estrutura de dados entre as classes do sistema, e suas devidas funções a serem realizadas.

Com base nesse escopo, foi desenvolvido o designer da interface gráfica. Deste modo, o usuário pode acessar as funcionalidades do software, dentre elas:

* Próximas atividades para o dia.
* Aulas.
* Atividades.
* Estatísticas.

Desenvolvida interface gráfica do usuário, definido quais seriam as ações necessárias para que operador do sistema interagisse na aquisição das informações desejadas, e de que modo o cliente possa acessar os dados contidos no sistema.

Em posse desses dados, foi criado o escopo de desenvolvimento das abas: ”Inicio, aulas, atividades e estatísticas”, e com isso a programação das classes fazem parte do sistema proposto.

Ao modelar o sistema, foi gerado interação com banco dados usando, modelagem de conexões com dados instalados localmente. Após essa etapa, é possível a inserção de parâmetros no banco de dados.

Para organização, planejamento e execução do projeto, foi elaborado os diagramas norteando aos desenvolvedores programação do sistema.

Inicialmente montou-se um modelo conceitual da estrutura de dados, no qual é informado todas as entidades que se relacionam com banco de dados, e quais atributos seriam integrados.